



Player Preferred Moves – Mosse preferite dei giocatori

A cura di Guide to Football Manager www.guidetofootballmanager.com
Tradotto e rivisto da salento87 per FMIta.it www.fmita.it

Le Mosse Preferite dei Giocatori (ing. PPM Player Preferred Moves)

Le mosse preferite di un giocatore possono essere scoperte dal menu Informazioni sotto al suo Profilo giocatore. Queste mosse sono semplicemente delle peculiarità che il giocatore cercherà di mettere spesso in atto, non costituiscono quindi nessuna particolare abilità addizionale. Possono essere insegnate tramite l'Allenamento delle mosse speciali oppure tramite Tutoring. La maggior parte delle mosse già conosciute da un giocatore può essere eventualmente disimparata sempre tramite l'Allenamento.

Più sotto trovi la spiegazione di ciascuna di queste mosse, tutte le qualità richieste per ciascuna di esse, i dettagli su quale tipo di giocatore è maggiormente adatto ad una determinata mossa e, per alcune mosse, dettagli sui tipi di giocatori assolutamente non adatti. Nel caso in cui una mossa sia considerata non adatta al giocatore, o se il giocatore ha dei valori bassi nelle qualità richieste, allora sarebbe meglio cercare di convincerlo a disimparare quella mossa.

Le mosse contrassegnate in rosso possono essere insegnate solamente tramite tutoraggio.

Inoltre, alla fine della lista, ti elenchiamo anche delle combinazioni utili tra PPM.

Mosse preferite e Tattica

Molte mosse preferite sono collegate direttamente alle istruzioni personali dei giocatori, che vengono in parte influenzate anche dalle istruzioni che dai globalmente alla squadra, oltre che dai ruoli e compiti e dalle impostazioni personali di uno specifico giocatore. Qualsiasi PPM andrà a scavalcare ogni dettame singolo o di squadra. Quindi, se la mossa preferita va in antitesi con la tua tattica, sarà bene farla disimparare al giocatore o dovrai rivedere il tuo piano di gioco, a meno che il giocatore in questione non abbia l'assoluta libertà di uscire dagli schemi. Per ciascuna mossa preferita citiamo di seguito le istruzioni di squadra, singole e sull'avversario che vanno in contrasto con essa, anche se dovresti valutare pure il ruolo e il compito del tuo giocatore. Per questo ti rimandiamo alla guida tattica del forum.

Una mossa preferita che lega bene con un'istruzione del giocatore potrebbe far sì che il giocatore svolga il compito più coerentemente, ma ogni modifica alla tattica, come ad esempio un cambio mentalità o una modifica al ruolo ed al compito del giocatore, potrebbero influire sull'istruzione data e quindi la mossa preferita potrebbe non essere più molto adatta.

Quindi, fai attenzione a non allenare o assegnare un tutor al tuo giocatore per insegnargli una mossa preferita che mal si lega con la tua tattica oppure che renda il giocatore poco duttile.

Tieni anche presente che l'allenamento per insegnare una nuova mossa preferita si va ad aggiungere al carico di lavoro globale del giocatore. Se credi di ottenere il medesimo risultato semplicemente tramite le istruzioni personalizzate, non è il caso di insegnare alcuna mossa al giocatore.



Player Preferred Moves – Mosse preferite dei giocatori

A cura di Guide to Football Manager www.guidetofootballmanager.com
Tradotto e rivisto da salento87 per FMIta.it www.fmita.it

Analisi delle mosse preferite dei giocatori

- Difesa

Effettua le scivolate

Cercherà dei contrasti più rischiosi e in Intuito, trascurando le istruzioni personali sull'intensità dei tackle ed eventuali istruzioni sui contrasti alla squadra avversaria.

Richiede: buoni Contrasti, Aggressività, Coraggio, Intuito e Decisioni.

Utile per: Centrocampisti centrali più difensivi a cui richiediamo di difendere in maniera più aggressiva.

Non adatto a: Difensori centrali, dal momento che i difensori, se evitati, apriranno un'autostrada verso la porta.

Istruzioni in contrasto: Rimanete in piedi, Non contrastare, Contrasti leggeri (istruzioni sull'avversario)

Non cade nei contrasti

Cercherà contrasti meno rischiosi e più ritardati, senza badare ad eventuali istruzioni personali sui contrasti o istruzioni sull'intensità dei tackle nei confronti dell'avversario.

Richiede: bassi Aggressività e Coraggio

Utile per: giocatori con bassi Contrasti, Intuito e Decisioni.

Istruzioni in contrasto: Entrate duro, Contrasti più aggressivi, Contrasti aggressivi (istruzioni sull'avversario).

Marca l'avversario in maniera asfissiante

Marcherà l'avversario molto stretto indipendentemente da istruzioni personali o su giocatori avversari.

Richiede: buoni Marcatura, Contrasti, Intuito, Concentrazione, Decisioni e Posizione.

Utile per: attaccanti fisicamente potenti con buoni valori nel gioco aereo; attaccanti aggressivi; CC più difensivi a cui richiedi di difendere con maggior aggressività; ed esterni bassi di difesa a cui chiedi di rimanere indietro e difendere piuttosto di supportare l'attacco.

Non adatto a: giocatori offensivi che preferisci si trovino negli spazi una volta riconquistato il possesso; giocatori più difensivi a cui chiedi di tenere la posizione; difensori lenti (quando utilizzi una linea difensiva alta); e difensori centrali con bassi valori nel gioco aereo (quanto utilizzi una linea difensiva bassa).

Istruzioni in contrasto: Utilizza Marcatura più stretta, Marca più stretto, Marca sempre stretto (istruzione sull'avversario).



Player Preferred Moves – Mosse preferite dei giocatori

A cura di Guide to Football Manager www.guidetofootballmanager.com
Tradotto e rivisto da salento87 per FMIta.it www.fmita.it

- Disciplina

Si lamenta con l'arbitro

Una PPM negativa che vedrà il giocatore prendere cartellini inutili. Ad ogni modo, è spesso un tratto caratteristico di giocatori con alte Aggressività e Determinazione che difficilmente accetteranno di disimparare questa mossa preferita ma almeno saranno un valore in più quando i tuoi uomini dovranno affrontare partite importanti. Questa PPM può essere insegnata solo tramite tutoring.

- Finalizzazione

Tira dalla distanza

Cercherà spesso il tiro da fuori, ignorando l'istruzione personale sui tiri da lontano.

Richiede: Un eccellente Tiro da lontano e buone Tecnica e Decisioni.

Utile per: CC più offensivi; esterni offensivi che tagliano dentro per sfruttare il piede forte; attaccanti che uniscono i reparti (in generale quelli con compito di Supporto). Comunque, meglio che non più di 1-2 elementi nel tuo 11 iniziale posseda questa PPM o i tiri da lontano saranno troppi, a discapito delle occasioni dentro l'area.

Non adatto a: i giocatori a cui chiediamo di essere più creativi, specialmente se sono i playmaker.

Istruzioni in contrasto: Portate il pallone in area, Tira meno spesso.

Calcio con potenza

Tirerà spesso con potenza, sia in area che da fuori. Questo tipo di tiro sarà probabilmente poco preciso, ma se indirizzato verso la porta sarà molto difficile da parare per il portiere.

Richiede: buoni Finalizzazione e Tecnica.

Utile per: centrocampisti offensivi ed attaccanti che collegano i reparti perché sono più propensi a tirare se trovano il varco giusto davanti al muro difensivo; attaccanti con bassa Freddezza; giocatori nella zona centrale con istruzione di tirare spesso da lontano.

Non adatto a: attaccanti con compiti offensivi (Attaccare) e buona Freddezza.

Piazza il pallone

Cercherà spesso di infilare il pallone nell'angolino, un tipo di conclusione molto insidiosa per i portieri.

Richiede: molto buoni Finalizzazione, Tecnica e buona Freddezza.

Utile per: centrocampisti offensivi ed attaccanti con buona Freddezza; attaccanti che amano inserirsi in profondità per presentarsi 1 contro 1 col portiere.

Non adatto a: attaccanti con bassa Freddezza.



Player Preferred Moves – Mosse preferite dei giocatori

A cura di Guide to Football Manager www.guidetofootballmanager.com
Tradotto e rivisto da salento87 per FMIta.it www.fmita.it

Ama scartare il portiere

Tenterà il dribbling sul portiere in situazioni di 1 vs 1 prima di depositare il pallone in rete.

Richiede: buoni Dribbling, Tecnica, Intuito, Freddezza, Decisioni, Fantasia, Accelerazione, Agilità, Equilibrio e Velocità.

Utile per: attaccanti che amano attaccare la profondità, ma magari hanno bassa Finalizzazione.

Ama fare i pallonetti al portiere

Quando è 1 vs 1 col portiere cercherà di scavalcarlo con un pallonetto.

Richiede: Tecnica molto buona così come buona Finalizzazione, Intuito, Freddezza, Creatività, Decisioni e Fantasia.

Utile per: qualsiasi attaccante a cui vogliamo dare un metodo alternativo di arrivare al goal. Dovresti, comunque, dare la precedenza a *Piazza il pallone nell'angolino*, *Tira con potenza* o *Ama scartare il portiere* per aiutare l'attaccante a segnare più reti possibile. Sono sicuramente delle PPM più proficue in termini realizzativi.

Tenta le rovesciate

Tenterà la bicicletta acrobatica appena possibile.

Richiede: eccellente Tecnica e molto buoni Finalizzazione, Intuito, Creatività, Decisioni e Fantasia.

Utile per: ogni attaccante che possiede i valori giusti, per aiutarlo a segnare reti memorabili. Comunque, anche se può produrre reti memorabili, sarebbe forse meglio non aggiungere questo allenamento al carico di lavoro e dare la precedenza ad altre PPM.

Se è già tra le skill del tuo giocatore non serve disimparare la mossa, dato che raramente viene messa in pratica durante le partite.

Tenta i tiri di prima

Tirerà in porta senza controllare il pallone ricevuto dal passaggio del compagno. Questa skill serve a cercare la conclusione a rete prima di essere pressato dalla avversario, magari cogliendo il portiere fuori posizione. Ad ogni modo, è una mossa molto tecnica e molti tiri di prima potrebbero finire fuori dallo specchio.

Richiede: buona Finalizzazione, Tecnica, Intuito, Freddezza, Creatività, Decisioni e Fantasia.

Utile per: attaccanti e centrocampisti più offensivi con le qualità richieste. Dal momento che è una skill di elevata difficoltà, è sempre meglio dare la precedenza a *Piazza i tiri*, *Tira con potenza* e *Ama scartare il portiere* per aiutare un abile attaccante nel compito di segnare.

Calcia le punizioni con potenza

Le punizioni calciate con forza saranno difficili da parare se il tiro sarà indirizzato verso lo specchio di porta.

Richiede: molto buoni Punizioni e Tecnica, così come Tiri da lontano.



Player Preferred Moves – Mosse preferite dei giocatori

A cura di Guide to Football Manager www.guidetofootballmanager.com
Tradotto e rivisto da salento87 per FMIta.it www.fmita.it

Utile per: qualunque tiratore in squadra.

Non serve disimpararla a giocatori che non tirano regolarmente i calci piazzati.

Tira le punizioni dalla lunga distanza

Tirerà da zone molto distanti dalla porta, dove è più facile vedere una palla corta o uno spiovente in area.

Richiede: eccellenti Punizioni, Tecnica e Tiro da lontano, altrimenti è consigliabile un bel cross in area.

Utile per: tutti i tuoi migliori tiratori, magari con scarsi Passaggi. E' particolarmente utile quando non hai dei giocatori molto alti a cui indirizzare cross in area. Altrimenti, la minaccia del loro gioco aereo potrebbe essere un'opportunità sprecata.

Prendi nota del fatto che questa mossa deve essere richiesta dalla schermata di Allenamento passaggio quando inizi un allenamento PPM. La includiamo in questa sezione poiché si parla comunque di tiro più che di passaggio.

- Movimento con la palla

Corre con la palla verso sinistra

Dribblerà regolarmente verso sinistra, ignorando le istruzioni personali sul movimento palla al piede e se deve restare largo o meno col pallone.

Richiede: un ottimo piede sinistro assieme a buoni Dribbling, Tecnica, Accelerazione, Agilità, Equilibrio e Velocità uniti magari a un buon Cross.

Utile per: qualunque esterno sinistro, inclusi i fluidificanti di difesa dai quali ti aspetti numerose incursioni laterali con cross in area.

Non adatto a: giocatori con scarso piede sinistro e scarso Cross; centrali o esterni che devono essere più creativi o pericolosi in zona goal inserendosi centralmente.

Istruzioni in contrasto: Tieni il pallone, Dribbla di meno, Taglia dentro col pallone.

Corre con la palla verso destra

Dribblerà regolarmente verso destra, ignorando le istruzioni personali sul movimento palla al piede e se deve restare largo o meno col pallone.

Richiede: un ottimo piede destro assieme a buoni Dribbling, Tecnica, Accelerazione, Agilità, Equilibrio e Velocità uniti magari a un buon Cross.

Utile per: qualunque esterno destro, inclusi i fluidificanti di difesa dai quali ti aspetti numerose incursioni laterali con cross in area.

Non adatto a: giocatori con scarso piede destro e scarso Cross; centrali o esterni che devono essere più creativi o pericolosi in zona goal inserendosi centralmente.

Istruzioni in contrasto: Tieni il pallone, Dribbla di meno, Taglia dentro col pallone.



Player Preferred Moves – Mosse preferite dei giocatori

A cura di Guide to Football Manager www.guidetofootballmanager.com
Tradotto e rivisto da salento87 per FMIta.it www.fmita.it

Corre con la palla per vie centrali

Dribblerà regolarmente lungo la zona centrale del campo, ignorando eventuali istruzioni personali sulla frequenza con la quale può correre palla al piede.

Richiede: buoni Dribbling, Tecnica, Accelerazione, Agilità, Equilibrio e Velocità, preferibile anche buona Fantasia.

Utile per: centrali di centrocampo offensivi da cui ti aspetti molti dribbling (generalmente con compito di Attaccare), così come esterni offensivi che tagliano dentro affrontando la difesa avversaria.

Non adatto a: esterni a cui chiedi di correre lungo le fasce per arrivare al cross; e giocatori più difensivi, dato che potrebbero lasciare dei buchi pericolosi quando perdi il possesso palla.

Istruzioni in contrasto: Tieni palla, Dribbla di meno, Corri con la palla per vie esterne.

Corre spesso palla al piede

Tenterà regolarmente di dribblare quando in possesso palla, a prescindere dalle istruzioni personali.

Richiede: buoni Dribbling, Tecnica, Accelerazione, Agilità, Equilibrio e Velocità, unito magari a una buona Fantasia.

Utile per: giocatori maggiormente offensivi da cui ci aspettiamo numerosi dribbling ma senza limitare queste loro iniziative ad una determinata zona del campo (fasce o corsia centrale).

Non adatto a: giocatori più difensivi, potrebbero metterti in seria difficoltà se perdono il pallone quando si trovano fuori posizione. Per gli Esterni bassi di difesa dovresti optare per *Corri con la palla per vie esterne*.

Istruzioni in contrasto: Tieni palla, Dribbla di meno.

Evita di correre palla al piede

Generalmente eviterà il dribbling quando in possesso del pallone, a prescindere da eventuali istruzioni personali.

Utile per: giocatori più difensivi che devono tenere la posizione quando hanno il pallone; e giocatori con scarso Dribbling, Tecnica, Fantasia, Accelerazione, Agilità, Equilibrio e Velocità.

Non adatto a: giocatori maggiormente offensivi con buoni Dribbling, Tecnica, Fantasia, Accelerazione, Agilità, Equilibrio e Velocità.

Istruzioni in contrasto: Corri verso la difesa, Dribbla di più.

Taglia dentro

Taglierà in mezzo al campo da posizioni esterne quando ha il pallone, a prescindere da istruzioni personali sulla zona di campo da occupare. Questo permette al giocatore di portare la propria creatività in mezzo al campo, piuttosto che stare largo a cercare di crossare.



Player Preferred Moves – Mosse preferite dei giocatori

A cura di Guide to Football Manager www.guidetofootballmanager.com
Tradotto e rivisto da salento87 per FMIta.it www.fmita.it

Richiede: buon Intuito, Creatività e Decisioni, così come buoni attributi tecnici come Dribbling, Passaggi, Tiri da lontano e Tecnica.

Utile per: esterni che tagliano dentro, come Seconde punte o Registi avanzati. Questi giocatori dovrebbero rientrare per utilizzare al meglio il loro piede migliore, quindi un destro a sinistra e viceversa.

Non adatto a: esterni che vogliamo stiano larghi col pallone tra i piedi.

Istruzioni in contrasto: Corre con la palla sugli esterni.

Butta il pallone oltre all'avversario

Cercherà di buttarsi il pallone in avanti, oltre al proprio avversario, per poi cercare di bruciarlo in velocità, a prescindere da eventuali istruzioni personali sul dribbling.

Richiede: buoni Decisioni e ottimi Accelerazione e Velocità.

Utile per: giocatori più offensivi, magari con scarsi Dribbling e Fantasia, che ti aspetti puntino comunque l'avversario.

Non adatto a: giocatori più difensivi, possono causare dei problemi in copertura se perdono il pallone.

Istruzioni in contrasto: Tieni palla, Dribbla di meno.

Rallenta il gioco

Terrà spesso il pallone fermo tra i piedi, gestendolo, prendendo tempo necessario per leggere il gioco e dando tempo ai propri compagni di muoversi in posizione di supporto o inserimento in profondità, a prescindere da eventuali istruzioni personali. Questo rallenterà il ritmo di gioco e porterà probabilmente a delle decisioni migliori nella gestione del pallone, ma anche a dei rallentamenti di possibili contrattacchi veloci.

Richiede: una buona Forza.

Utile per: qualsiasi giocatore debba tenere il pallone, come un centrocampista tenace o un attaccante creativo.

Non adatto a: giocatori più offensivi con scarsa Creatività dai quali ci aspettiamo degli inserimenti.

Istruzioni in contrasto: Dribbla di più.

Nota che questa PPM va richiesta dalla finestra di *Allenamento passaggio* quando attivi l'allenamento sulla mossa preferita, ma la inseriamo qui in quanto è collegata più al movimento che al passaggio.

Temporeggia col pallone tra i piedi

Terrà il pallone per molto tempo prima di decidere cosa farne. E' abbastanza diverso da Addormenta il gioco, dove il giocatore sarà comunque maggiormente propositivo nel tenere il pallone e cercare compagni a supporto. Questa PPM può essere insegnata solo tramite tutoring.



Player Preferred Moves – Mosse preferite dei giocatori

A cura di Guide to Football Manager www.guidetofootballmanager.com
Tradotto e rivisto da salento87 per FMIta.it www.fmita.it

E' quindi una caratteristica negativa che può portare il giocatore a regalare facilmente il possesso, soprattutto quando viene pressato rapidamente dagli avversari. Particolarmente controproducente in tattica dai ritmi veloci.

Fondamentalmente, ogni giocatore con questa PPM dovrebbe disimpararla.

Istruzioni in contrasto: Dribbla di più.

Cerca di iniziare l'azione anche in situazioni rischiose

Cercherà di dribblare negli spazi quando è marcato stretto o pressato dagli avversari, piuttosto che passare il pallone o spazzarlo, a prescindere da eventuali istruzioni personali. E' una PPM che può essere insegnata solo tramite tutoring.

Richiede: buoni Dribbling, Tecnica, Intuito,, Decisioni, Agilità, Accelerazione, Equilibrio, Velocità.

Non adatto a: giocatori più difensivi, anche se è una mossa abbastanza rischiosa in qualsiasi posizione, specialmente se non si possiedono le qualità per attuarla.

In contrasto con: Dribbla di meno.

- Movimento senza palla

Si muove negli spazi

Cercherà di muoversi negli spazi alle spalle dei giocatori avversari, ad esempio tra terzino e centrale di difesa, a prescindere dalle istruzioni personali sul movimento negli spazi.

Richiede: buon Intuito e Senza Palla.

Utile per: attaccanti ai quali chiedi di inserirsi spesso tra le maglie difensive per segnare o mettere il pallone in area di rigore, piuttosto che star più bassi e fare da collegamento tra i reparti.

Non adatto a: attaccanti di stazza, ai quali chiedi di stare più vicino all'avversario quando ricevono palla in modo da far valere la prestanza fisica e spizzare o appoggiare il pallone verso il compagno.

Va avanti appena possibile

Si porterà spesso in zone avanzate del campo, a prescindere da istruzioni personali sui movimenti avanzati.

Richiede: buoni Intuito, Decisioni a Senza palla, buone qualità offensive a seconda della posizione.

Utile per: giocatori che devono inserirsi regolarmente.

Non adatto a: giocatori difensivi che devono rimanere in posizione; giocatori che devono collegare i reparti e contribuire alla costruzione del gioco.

Istruzioni in contrasto: Tieni la posizione.

Prova a battere la trappola del fuorigioco

Cercherà di scattare coi tempi giusti per battere la trappola del fuorigioco e trovarsi a tu per tu col portiere.



Player Preferred Moves – Mosse preferite dei giocatori

A cura di Guide to Football Manager www.guidetofootballmanager.com
Tradotto e rivisto da salento87 per FMIta.it www.fmita.it

Richiede: buon Intuito, Concentrazione, Decisioni, Senza palla, Accelerazione e Velocità.

Utile per: giocatori che cercano più la profondità, che giocano in linea con l'ultimo difensore invece di stare più bassi per collegare i reparti.

Istruzioni in contrasto: Tieni la posizione.

Gioca spalle alla porta

Quando la tua squadra è in possesso starà spalle alla porta con lo sguardo fisso sul pallone e l'intenzione di ricevere palla e cercare di coinvolgere gli altri giocatori nell'azione offensiva, a prescindere da eventuali istruzioni personali di mantenere la posizione. Questa PPM può essere insegnata solo da un tutor.

Richiede: buon Lavoro di squadra e Forza.

Utile per: attaccanti che giocano in posizione più bassa.

Non adatto a: attaccanti che cercano la profondità e devono stare molto più alti sia con che senza palla.

In contrasto con: Stai ancora più alto.

Torna a prendere il pallone

Quando i compagni dietro di lui hanno il pallone, lui verrà incontro a cercare di riceverlo, a prescindere da eventuali istruzioni personali. Abbassandosi ha la possibilità sia di ricevere il pallone tra gli spazi e passarlo ad altri compagni, sia di creare delle chance da lontano, o portare il proprio marcatore fuori posizione e creare spazio per gli inserimenti dei compagni.

Richiede: Intuito, Creatività, Decisioni e Senza palla.

Utile per: giocatori che devono stare più bassi ed essere creativi.

Non adatto a: giocatori che devono stare più alti.

Istruzioni in contrasto: Stai ancora più alto, Libertà di movimento.

Fa gli uno-due

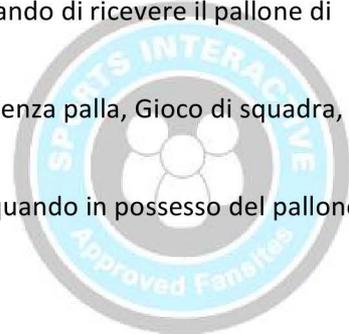
Passerà il pallone corto a un suo compagno per poi correre in avanti cercando di ricevere il pallone di ritorno, a prescindere dalle istruzioni personali sui movimenti avanzati.

Richiede: buon Controllo di palla, Intuito, Creatività, Decisioni, Fantasia, Senza palla, Gioco di squadra, Accelerazione e Velocità.

Utile per: giocatori più offensivi a cui chiediamo di cercare la profondità quando in possesso del pallone.

Non adatto a: giocatori più difensivi che devono tenere la posizione.

Istruzioni in contrasto: Tieni la posizione.





Player Preferred Moves – Mosse preferite dei giocatori

A cura di Guide to Football Manager www.guidetofootballmanager.com
Tradotto e rivisto da salento87 per FMIta.it www.fmita.it

Rimane sulla linea del fallo laterale

Starà quasi sulla linea esterna del campo a prescindere da eventuali istruzioni personali sull'ampiezza di gioco.

Utile per: ogni giocatore esterno che deve stare largo quando non ha il pallone, solitamente si tratta del giocatore più offensivo in un'ipotetica coppia di laterali.

Istruzioni in contrasto: Giocate più stretti, Rimani più stretto.

Arriva in corsa nell'area avversaria

Piuttosto che portarsi in area con largo intuito ed aspettare lì di ricevere il pallone, il giocatore rimarrà dietro a prescindere dalle istruzioni personali, e si porterà in area quando pensa sia il momento giusto. Questo giocatore è difficile da marcare in questo contesto e potrebbe avere molto spazio a disposizione quando si porta in area. Questa mossa può essere insegnata solo tramite tutoring e non può essere disimparata.

Richiede: buoni Anticipo, Creatività, Decisioni e Senza palla. Buoni attributi tecnici come Finalizzazione, Controllo palla e Colpo di testa sarebbero sicuramente d'aiuto.

Non adatto a: giocatori con ottime abilità aeree che dovrebbero rimanere frequentemente in posizione avanzata per rappresentare una minaccia sui cross.

Istruzioni in contrasto: Stai ancora più avanti.

Si porta nell'area avversaria

Cercherà di portarsi nell'area avversaria appena possibile quando la tua squadra sta attaccando, dando ai compagni maggiori opzioni di passaggio, sempre a prescindere da eventuali istruzioni personali. E' per questo motivo più offensiva rispetto ad *Arriva tardi nell'area avversaria*. Questa mossa può essere insegnata solo tramite tutoring e non può essere disimparata.

Richiede: buoni Anticipo, Decisioni e Senza palla. Buoni attributi tecnici come Finalizzazione, Controllo palla e Colpo di testa, inoltre buoni valori nel gioco aereo sarebbero d'aiuto.

Non adatto a: giocatori difensivi e di supporto.

Istruzioni in contrasto: Tieni la posizione.

Resta sempre dietro

Rimarrà in posizione e non si avventurerà in avanti, a prescindere da istruzioni personali sulla posizione da tenere. PPM che può essere insegnata solo tramite tutoring.

Utile per: giocatori più difensivi che devono rimanere in posizione e proteggere la porta.

Non adatto a: tutti i giocatori che devono portarsi in avanti a supporto e creazione del gioco offensivo.

Istruzioni in contrasto: Portati ancora più avanti, Libertà di movimento.



Player Preferred Moves – Mosse preferite dei giocatori

A cura di Guide to Football Manager www.guidetofootballmanager.com
Tradotto e rivisto da salento87 per FMIta.it www.fmita.it

- Passaggio

Fa passaggi corti e semplici

Passerà il pallone sui piedi del compagno più vicino invece di provare filtranti o palloni più lunghi, a prescindere dalle istruzioni personali sui passaggi rischiosi o la lunghezza dei passaggi. Questo tipo di passaggio aiuta nel mantenere il possesso ma ovviamente penalizza le incursioni offensive.

Utile per: giocatori difensivi che devono passare il pallone corto a giocatori più creativi e dotati tecnicamente, giocatori con scarsi valori nel Passaggio, Tecnica, Creatività, Decisioni e Fantasia.

Non adatto a: giocatori da cui ci si aspetta maggiore creatività, e giocatori più difensivi che devono effettuare passaggi diretti verso gli attaccanti.

Istruzioni in contrasto: Palla lunga e pedalare, Passaggi più diretti, Passa negli spazi, Lanciate il pallone in area, Lanciate il pallone sulle fasce, Passaggi più diretti, Passaggi più rischiosi.

Prova spesso i passaggi filtranti

Tenterà spesso i passaggi filtranti per trovare un varco tra le maglie avversarie o lanciare gli attaccanti in profondità, a prescindere dalle istruzioni personali.

Richiede: ottimi Passaggi, buona Tecnica, Intuito, Creatività, Decisioni, Fantasia e Gioco di squadra.

Utile per: giocatori da cui ci aspettiamo creatività. Ad ogni modo, assicurati che almeno un giocatore di fronte a chi possiede questa PPM abbia buoni Movimenti senza palla per inserirsi e ricevere questi filtranti (di solito giocatori con compiti di Attaccare).

Non adatto a: giocatori che dovrebbero passare il pallone sui piedi. Assicurati anche di non avere troppi giocatori con questa PPM, devi mantenere sempre un equilibrio fra possesso e profondità.

Istruzioni in contrasto: Passaggi meno rischiosi.

Detta i tempi

Userà la propria intelligenza per dettare il ritmo del gioco, a prescindere dal ritmo che assegni alla squadra in generale e dalla libertà creativa che assegni al giocatore. Per esempio, potrebbe ritenere opportuno rallentare il gioco tenendo il pallone e facendo un passaggio semplice per mantenere il possesso, oppure al contrario aumentare il ritmo con un filtrante profondo per un compagno più avanzato.

Richiede: eccellente Creatività e Decisioni, buoni Passaggi ed Intuito.

Utile per: playmaker molto intelligenti che devono avere spesso il pallone tra i piedi ed essere la principale fonte di creatività nella tua squadra.

Istruzioni in contrasto: Siate maggiormente disciplinati.



Player Preferred Moves – Mosse preferite dei giocatori

A cura di Guide to Football Manager www.guidetofootballmanager.com
Tradotto e rivisto da salento87 per FMIta.it www.fmita.it

Cerca più il passaggio della conclusione a rete

Preferirà giocare il pallone verso un compagno anche quando in posizione di tiro. Questo può aiutare a creare una chance ancora più nitida, ma può anche finire con l'aver sprecato una buona opportunità.

Richiede: ottimo Gioco di squadra, preferibilmente buoni Passaggi, Intuito, Creatività e Decisioni.

Utile per: giocatori più offensivi con scarsa Finalizzazione, Tecnica e Freddezza, meno propensi quindi a concretizzare le chance che hanno.

Non adatto a: attaccanti che ti aspetti siano la maggior risorsa offensiva in termini di rete.

Istruzioni in contrasto: Tira appena possibile, Tira più spesso.

Non gioca palle filtranti

Non cercherà mai i filtranti ma sempre il passaggio sui piedi, a prescindere dalle istruzioni personali. Effettuerà comunque passaggi più diretti, se gli viene data l'istruzione.

Utile per: giocatori difensivi che devono fare passaggi sicuri e lasciare la costruzione della manovra offensiva a giocatori più tecnici e creativi, giocatori con scarsi Passaggi, Tecnica, Creatività, Decisioni e Fantasia.

Non adatto a: giocatori che dovrebbero essere maggiormente creativi.

Istruzioni in contrasto: Passa negli spazi, Più passaggi rischiosi.

Prova i lanci lunghi

Proverà spesso passaggi molto diretti, a prescindere dalle istruzioni personali sui passaggi.

Richiede: buoni Passaggi e Tecnica, preferibilmente buone Creatività e Decisioni.

Utile per: giocatori posizionati nelle retrovie a cui chiediamo di provare lanci lunghi.

Non adatto a: playmaker a cui chiediamo di variare il proprio stile di passaggi in base alla loro lettura di gioco; giocatori che dovrebbero passare il pallone corto per mantenere il possesso e permettere ai compagni con migliori abilità nel passaggi di cercare dei filtranti.

Istruzioni in contrasto: Mantieni il possesso, Passaggi più corti, Passa più corto.

Ama cambiare gioco da una fascia all'altra

Cercherà di indirizzare il pallone verso il giocatore dalla parte opposta del campo, a prescindere dalle istruzioni personali sui passaggi, permettendo così alla tua squadra di attaccare sul lato debole degli avversari.

Richiede: buoni Passaggi, Tecnica, Creatività, Decisioni e Lavoro di squadra.

Utile per: esterni di difesa e di centrocampo, specialmente i giocatori meno offensivi di una coppia di esterni; centrocampisti centrali che non giocano in posizione di CC ma di CCd o CCs. L'esterno più avanzato



Player Preferred Moves – Mosse preferite dei giocatori

A cura di Guide to Football Manager www.guidetofootballmanager.com
Tradotto e rivisto da salento87 per FMIta.it www.fmita.it

sulla fascia opposta dovrebbe in generale posizionarsi più largo possibile per ricevere il pallone nello spazio e puntare l'avversario dopo la ricezione.

Istruzioni in contrasto: Mantieni il possesso, Passaggi più corti, Sfrutta il centro, Sfrutta la fascia destra/sinistra (va ad escludere una delle due fasce per il cambio gioco), Gioca più stretto, Passa più corto, Stai più dentro al campo (per i giocatori che devono ricevere il cambio di gioco).

- Tecnica

Cerca di migliorare il piede debole

Cercherà di migliorare il piede debole per aumentarne l'abilità. Non è propriamente una PPM come le altre, semplicemente un pre-requisito per iniziare a sviluppare il piede più debole.

Utile per: tutti i giocatori con un piede debole, specialmente quelli più offensivi per aumentarne la pericolosità in attacco. Avranno più opzioni a disposizione ed i difensori avversari avranno maggiori difficoltà a contenerli quando li portano sul piede debole.

Evita di usare il piede debole

Cerca di usare solo il piede più forte, anche quando utilizzare quello debole potrebbe essere più appropriato o necessario.

Vengono evitati più spesso dei passaggi sbagliati o conclusioni a rete effettuati con il piede debole, ma le occasioni che gli capitano sul piede debole non vengono sfruttate e va in grande difficoltà quando gli avversari lo portano sul piede debole. E' una PPM rischiosa ed è probabilmente poco redditizio aggiungerla al carico degli allenamenti.

Dovrebbe essere disimparata a quei giocatori che hanno il piede debole con abilità maggiore di *molto debole*.

Ha una rimessa laterale lunga

Effettuerà rimesse lunghe da qualsiasi posizione di rimessa laterale offensiva. Le rimesse saranno meno a spiovere, più potenti e molto più lunghe di una normale rimessa laterale e questo può causare delle pericolose mischie in area avversaria. Un giocatore con questa PPM dovrebbe essere impostato come battitore su entrambi i lati.

Richiede: molto buone Rimesse lunghe e preferibilmente buoni Equilibrio e Forza.

Calcia a effetto

Darà un giro accentuato al pallone, specialmente sui tiri da lontano, passaggi lunghi, cross o corner e punizioni. Questa PPM può essere insegnata solo tramite tutoring.

Richiede: molto buona Tecnica e, a seconda della posizione e delle istruzioni del giocatore, buoni Corner, Punizioni, Tiri da lontano, Finalizzazione e Passaggi.



Player Preferred Moves – Mosse preferite dei giocatori

A cura di Guide to Football Manager www.guidetofootballmanager.com
Tradotto e rivisto da salento87 per FMIta.it www.fmita.it

Utile per: battitori di corner e punizioni, giocatori con istruzione di tirare da lontano, esterni di centrocampo e d'attacco a cui chiediamo di stare larghi e fare molti cross, talvolta anche registi bassi a cui chiediamo passaggi diretti.

Combinazioni utili

Qui sotto trovi una lista di come queste PPM possono essere messe insieme.

- Tira con potenza, tira dalla distanza e calcia a effetto
- Tira le punizioni con potenza, tira le punizioni dalla lunga distanza e calcia a effetto
- Resta sulla linea laterale e corre con la palla sulla sinistra o destra
- Torna a prendere il pallone e detta i tempi
- Taglia dentro e corre con la palla per vie centrali
- Taglia dentro, tira da lontano, tira con potenza e calcia a effetto
- Prova a battere la trappola del fuorigioco o corre con la palla per vie centrali + ama scartare il portiere, ama fare i pallonetti al portiere, piazza i tiri o calcia con potenza.
- Marca l'avversario in maniera asfissiante e fa le scivolate.

